

Elektronik und Technische Informatik

Pflichtgegenstände		Wochenstunden				
		1	2	3	4	5
Allgemeinbildung und Grundlagen						
Religion	RK	2	2	2	2	2
Deutsch	D	3	2	2	2	2
Englisch	E1	2	2	2	2	2
Geschichte, politische Bildung und Wirtschaftsgeographie	GGP	2	2	2	2	-
Bewegung und Sport	BESP	2	2	2	1	1
Wirtschaft und Recht	WIR3	-	-	-	3	2
Angewandte Mathematik	AM	4	3	3	3	2
Naturwissenschaften	NW2	2	4	2	2	-
Fachliche Grundlagen						
Hardwareentwicklung	HWE1	6	7	2	3	3
Messtechnik und Regelsysteme	MTRS	-	2	2	2	2
Digitale Systeme und Computersysteme	DIC1	-	-	3	3	3
Kommunikationssysteme und Netze	KSN1	-	-	2	2	4
Fachspezifische Softwaretechnik	FSST	3	3	2	2	3
Elektroniklabor	LA1	-	-	3	4	8
Prototypenbau und elektronische Systeme	PBE4	7	7	7	3	2
Persönlichkeitsbildung und soziale Kompetenz	SOPK	1	1	-	-	-
Ausbildungsschwerpunkt Bionik						
Bionik	BITE	-	-	2	2	2
Ausbildungsschwerpunkt Communications						
Mediaengineering und Kommunikation	MDS1	-	-	2	2	2
Ausbildungsschwerpunkt Coding and A.I.						
Coding and Artificial Intelligence	AI	-	-	2	2	2
Gesamtstundenzahl		34	37	38	38	38

Klassenübergreifend werden aus folgenden Bereichen Freigegegenstände angeboten.

- Sprachen: Italienisch, Spanisch, Chinesisch, Englisch vertiefend
- Naturwissenschaftliche Projekte – „Octopus“, Begabungsförderung
- Netzwerktechnik, Programmiersprachen, Robotertechnik, CAD
- Kommunikation und Persönlichkeitsbildung, BigBand, Fotografieren, Zeitung, Schach, Theater